|  |  |
| --- | --- |
| Birthday | 1998. 01. 30 |
| Email | cham9598@gmail.com |
| Mobile | 010-9142-6498 |
| Address | 전북 완주군 봉동읍 둔산1로 130 |
| 병역사항 | 군필 |

이 휘수

Front/Backend Developer

**소개 / About Me**

* 메인 언어 Java로 프론트/백 엔드 관계없이 개발 자체에 관심을 가지고 있는 주니어 개발자
* 팀프로젝트로 앱 개발을 도맡으며 즐거움을 느끼고 자체적으로 추가적인 공부를 해 나가며 이론과 실무감각을 쌓아가는 개발자
* 최근 프로젝트를 통해 네이티브 앱 개발을 이어 나가며 웹 앱과 하이브리드 앱 개발에 관심을 갖고 개발을 해보기 위해 자체적인 공부와 프로젝트를 구상하며 다양성을 넓히는 개발자

**기술 스택 / Skill Set**

**기능 구현 등의 사용 경험이 있는 Skill Set**

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | Skill |
| Programing Languages | Java, C#, C++, HTML5, CSS3 |
| Framework/ Library | MFC, Java Swing |
| Server |  |
| Tooling/ DevOps | RoomDB(SQLite), Android Studio, Unity, eclipse, GitHub |
| Environment | Window, Android, VR |
| ETC | Firebase, Kakao Map Api, 공공데이터 Api |

**사용경험은 없으나, 이론적 지식이 있는 Skill Set**

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | Skill |
| Programing Languages | C, Python, R, javaScript |
| Framework/ Library |  |
| Server | Apache |
| Tooling/ DevOps | MySql, MariaDB |
| Environment | Linux |
| ETC |  |

**과제 프로젝트 경험** *\* 혼자 혹은 팀 구성으로 프로젝트를 수행한 경험을 최신순으로 작성*

**아두이노와 구글 firebase, 안드로이드 앱을 사용한 농작물 원격 제어 시스템**

|  |  |
| --- | --- |
| 작업 기간 | ’22.03.08 ~ ’22.06.08 |
| 인력 구성 | 아두이노 개발 3명, 앱 개발 1명 |
| 프로젝트 목적 | 기업연계형 프로젝트로 가정 내에서 개인이 사용 가능한 저가형 스마트팜 제작 |
| 주요업무  및  상세역할 | 아두이노 원격 제어를 위한 구글 firebase 연동 및 안드로이드 애플리케이션 제작   * 안드로이드 앱의 front-backend 담당 * 구글 firebase 연동 및 관리 * 앱 및 프로젝트의 전체적인 흐름도 구상 |
| 사용언어  및 개발환경 | Java, Jdk 1.8 -> Jdk11, Android Studio |
| 느낀 점 | DB, API, firebase의 이해 및 활용과 다양한 IoT 시스템 구축에 흥미를 느끼고, 더 나아가 사용자 경험을 학습시킨 AI를 통해 사용자에게 최적의 경험을 제공하는 서비스 구축에 관심이 생김 |
| 참고자료 | - Github 링크 : <https://github.com/hwisulee/CRCS> |

**GPS를 사용한 미세먼지 정보 시각화 자료 제공 애플리케이션**

|  |  |
| --- | --- |
| 작업 기간 | ’22.03.08 ~ ’22.04.07 |
| 인력 구성 | 기획 1명, 개발 1명 |
| 프로젝트 목적 | 공공데이터 API와 Map API의 복합적인 사용을 통한 API 활용 학습 |
| 주요업무  및  상세역할 | 미세먼지 정보 시각화 자료 제공 안드로이드 애플리케이션 제작   * 안드로이드 앱의 front-backend 담당 * GPS와 공공데이터 API 연계를 위해 REST API를 사용한 좌표계 변환 및 |
| 사용언어  및 개발환경 | Java, Jdk 1.8, Android Studio |
| 느낀 점 | 외부 라이브러리(github, etc…) 활용 및 UI/UX의 중요성과 API 사용 및 활용법을 이해, 직접 서버를 통한 API 개발 및 웹 앱과 하이브리드 앱 개발 후 서비스 제공에 대한 관심이 생김 |
| 참고자료 | - Github 링크 : <https://github.com/hwisulee/finedustApp> |

**VR(Oculus Rift)를 사용한 가상환경 속 멀티미디어 체험 프로그램**

|  |  |
| --- | --- |
| 작업 기간 | ’21.09.09 ~ ’21.12.01 |
| 인력 구성 | 기획 1명, 디자인 3명, 개발 1명 |
| 프로젝트 목적 | 기업연계형 프로젝트로 VR을 사용한 가상환경 속 멀티미디어 체험 프로그램 작성 |
| 주요업무  및  상세역할 | Unity 3D 엔진을 사용해 K/M, VR로 조작 가능한 프로그램 제작   * 프로그램의 front-backend 담당 * Assets을 활용한 Unity 엔진 내부 웹 검색, PDF, IMG, TXT 뷰어 구현 |
| 사용언어  및 개발환경 | C#, Unity3D 2020.3.2f1, Oculus Rift |
| 느낀 점 | 협업과 기획, 프로젝트 일정 관리, 프로젝트 내 리소스 관리에 대한 중요성을 깨달음 |
| 참고자료 | - Github 링크 : <https://github.com/hwisulee/VRlibrary> |

**학력**

* 2017.03 ~ 현재, 원광대학교 디지털콘텐츠공학과 학과 재학 / 3-2기준 4.09학점
* 2014.03 ~ 2017.03, 완주고등학교 졸업

**자격증**

* 워드프로세서 (2022. 02 취득)

**교육 내용**

**수상 내역**